

Praktikum 11

Objektorientierung - Klassen

Erstellen Sie die Klasse *CPerson*. Die Klasse hat folgenden Aufbau:

CPerson
- m_vorname: string - m_nachname: string
+ SetVorname(string) + GetVorname(): string + SetNachname(string) + GetNachname(): string + Ausgabe() + Eingabe()

Die Klasse *CPerson* besitzt die Eigenschaften *m_vorname* und *m_nachname*. Ferner besitzt sie die Methoden *SetVorname()* und *GetVorname()*, *SetNachname()* und *GetNachname()*, *Ausgabe()* und *Eingabe()*.

Erstellen Sie eine Datei *CPerson.m*. Fügen Sie dort die oben aufgeführten Methoden hinzu. Orientieren Sie sich dabei an dem Beispiel *CKonto.m* aus der Vorlesung.

Erstellen Sie ferner eine Datei *CPerson_main.m*. Legen Sie hier eine *Person* an und benutzen die Methoden der erstellten Klasse. Orientieren Sie sich dabei an dem Beispiel *CKonto_main.m* aus der Vorlesung.